

L'avis des scientifiques sur le matériel et les logiciels

La différence entre ces deux parties de la technologie est de savoir si vous pouvez la tenir dans votre main

Par Maria Temming :



Le matériel, tel que les claviers et les écrans, vous permet d'utiliser des logiciels qui exécutent des courriels, des sites Web et d'autres aspects de la vie en ligne.

Manuel Breva Colmeiro/Getty Images

Matériel (nom, « HARD-ware ») et Logiciel (nom, « SOFT-ware »)

Le matériel et les logiciels sont deux aspects de la technologie informatique.

Le matériel fait référence à toutes les pièces physiques d'un appareil informatique.

Un écran. Un clavier. Une manette de jeu. Une imprimante. Haut-parleurs.

De plus, toutes les microprocesseurs et les dispositifs de mémoire cachés à l'intérieur.

En gros, si vous pouvez le toucher, c'est du matériel.

Le logiciel, quant à lui, fait référence à tous les programmes informatiques, ou code, qui s'exécutent sur la machine.

Ce code indique au matériel ce qu'il doit faire et comment le faire.

Des exemples de logiciels incluent les applications téléphoniques, les jeux vidéo et les navigateurs Web.

Vous ne pouvez pas tenir physiquement ces choses, mais le matériel ne peut pas effectuer de tâches utiles sans elles.

En une phrase

Le matériel et les logiciels sont continuellement mis à jour, ce qui améliore les appareils, mais [risque de perdre des créations numériques basées sur d'anciennes technologies](#).

[Consultez la liste complète de *Scientists Say*.](#)

Éducateurs et parents, inscrivez-vous à l'aide-mémoire

Plus d'histoires de Science News explore sur [l'informatique](#)

Mots puissants

En savoir plus sur les mots puissants

app : abréviation d'application, ou d'un programme informatique conçu pour une tâche spécifique.

navigateur : (en informatique) Le logiciel ou l'application qu'une personne utilise pour trouver et récupérer des informations à partir de pages Web sur Internet.

code : (en informatique) Utiliser un langage spécial pour écrire ou réviser un programme qui fait faire quelque chose à un ordinateur. (n.) Le code fait également référence à chacune des parties particulières de cette programmation qui instruisent les opérations d'un ordinateur.

programme informatique : ensemble d'instructions qu'un ordinateur utilise pour effectuer une analyse ou un calcul. L'écriture de ces instructions est connue sous le nom de programmation informatique.

micropuce : Une minuscule plaquette de matériau semi-conducteur (la puce), souvent du silicium, qui contient de minuscules pièces électroniques et le « câblage » nécessaire pour les connecter à un circuit électrique. Ou une petite puce informatique qui est implantée dans des biens ou des animaux et agit comme une étiquette. Il contient des informations qui peuvent être récupérées au besoin (comme le nom d'un animal ou le lot d'inventaire pour les produits commerciaux).

physique : (adj.) Terme désignant les choses qui existent dans le monde réel, par opposition aux souvenirs ou à l'imagination. Il peut également faire référence aux propriétés des matériaux qui sont dues à leur taille et à leurs interactions non chimiques (par exemple, lorsqu'un bloc s'écrase avec force sur un autre).

logiciel : instructions mathématiques qui ordonnent au matériel d'un ordinateur, y compris son processeur, d'effectuer certaines opérations.

technologie : L'application des connaissances scientifiques à des fins pratiques, en particulier dans l'industrie, ou les dispositifs, les processus et les systèmes qui résultent de ces efforts.

web : (en informatique) Abréviatiion de World Wide Web, c'est un terme d'argot pour désigner Internet.

Recherche et mise en page par:

Michel Cloutier

CIVBDL

20240401

"C'est ensemble qu'on avance"