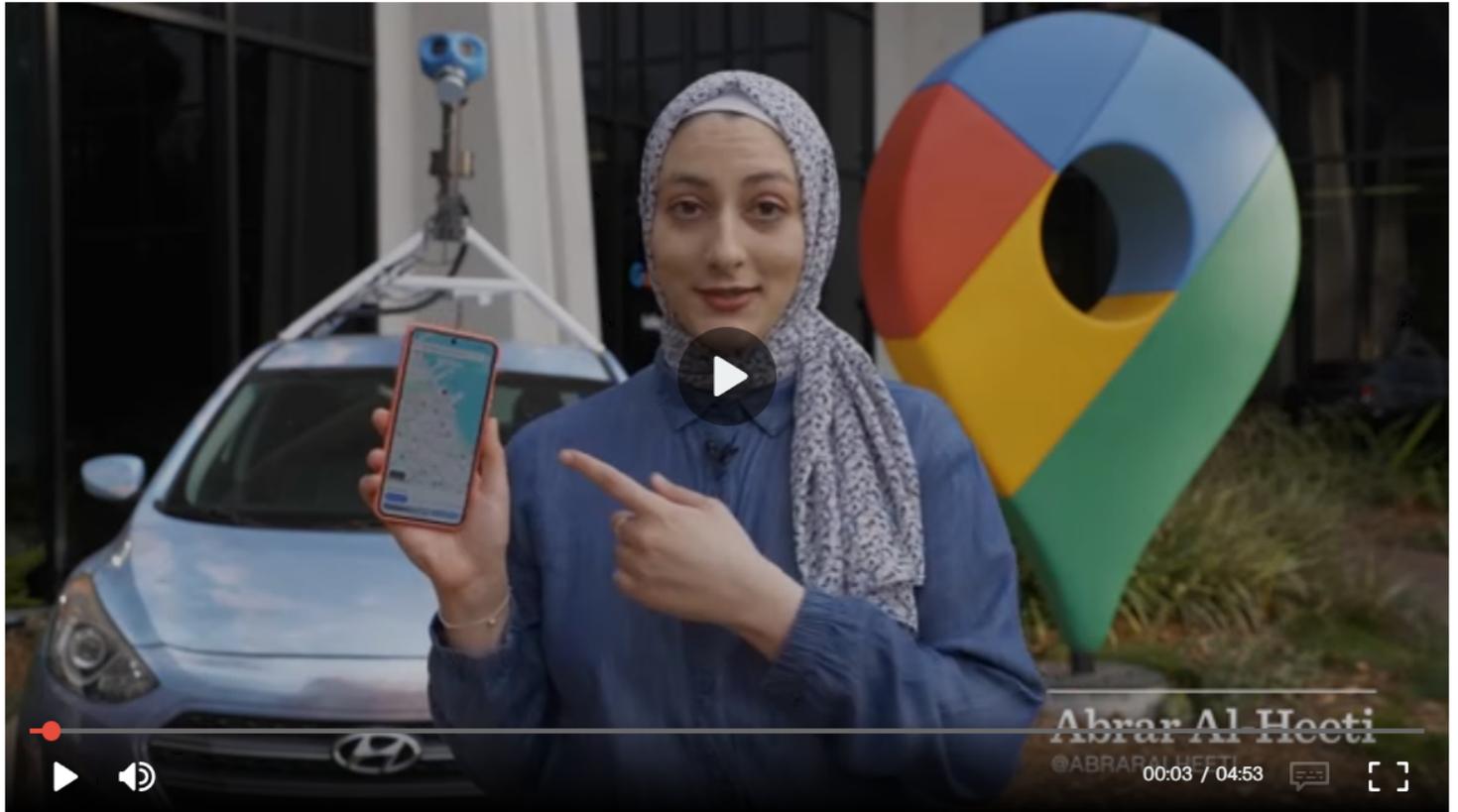


Un aperçu de la façon dont Google a construit sa vue immersive pour Maps

La vue immersive utilise des caméras 3D et l'IA pour créer un aperçu réaliste de votre voyage. Nous avons eu un aperçu exclusif de la façon dont le géant de la technologie a construit sa dernière mise à jour de Maps.

Abrar Al-Heeti Video producer :



Capture d'écran, pour visionner la vidéo, cliquer le lien YouTube suivant:

<https://www.youtube.com/watch?v=UgiT3OvqC0s>

Dans un entrepôt quelconque sur le campus tentaculaire de Google à Mountain View, en Californie, se trouvent une douzaine de caméras de différentes formes et tailles.

Certains sont attachés à des plates-formes de 230 kilos, d'autres à ce qui ressemble à des packs de protons de Ghostbusters.

Il y a aussi un vélo, une motoneige et une voiture.

Ces caméras présentent à la fois l'évolution de la technologie des caméras [Street View de Google](#) et toutes les méthodes utilisées par le géant de la recherche pour capturer des images partout sur Terre, des pâtés de maisons aux champs ouverts en passant par les sommets des montagnes.

Il y a une caméra à la toute fin de la rangée qui, à première vue, ressemble à un écran d'ordinateur sans

prétention.

Mais en dessous se trouvent quatre lentilles qui captureront des images aériennes 3D une fois l'appareil monté sur un avion.

Cette caméra est utilisée pour filmer des séquences pour la dernière fonctionnalité de Google Maps, appelée [Immersive View](#), qui montre un rendu tridimensionnel de votre destination, y compris les bâtiments, les voitures, les arbres et même les oiseaux.

Vous pouvez déplacer un curseur temporel pour voir à quoi ressemblera le temps qu'il fera dans une heure, ou combien de voitures seront sur la route lorsque vous rentrerez du travail.

Et au lieu de voir juste une ligne rouge pour symboliser le trafic, comme vous le feriez dans la vue Plans standard, vous verrez des images de voitures individuelles sauvegardées pour vraiment peindre l'image.

Il existe deux versions de la vue immersive : l'une qui vous permet [d'explorer des lieux](#) tels que les points de repère et les parcs, qui est déjà disponible, et l'autre pour [prévisualiser les itinéraires](#).

Ce dernier est en cours de déploiement, en commençant par des villes comme San Francisco, New York et Londres.

Cette option vous permet de glisser le long de votre itinéraire pour voir où se trouvera chaque virage et à quoi ressemblera votre environnement à chaque étape.

Même si la vue immersive semble réaliste, elle [n'utilise pas d'images en temps réel](#). Google crée ces modèles numériques en combinant des images capturées pour Street View avec des images prises avec sa caméra aérienne 3D, qui est similaire à celles utilisées pour les films hollywoodiens.

L'IA et la vision par ordinateur permettent d'aligner toutes les images et d'identifier des objets tels que les panneaux de signalisation, les trottoirs et les noms de rues.

Tout est assemblé pour créer un rendu réaliste et tridimensionnel pour une vue immersive.

Regardez la vidéo ci-dessus pour un aperçu exclusif de la caméra 3D de Google, ainsi qu'une visite du musée Street View de la société, qui montre la progression de ses caméras Maps.

Recherche et mise en page par:

Michel Cloutier

CIVBDL

20240213

"C'est ensemble qu'on avance"